

Manifeste Agile



VERSION ORIGINELLE - 2001

Nous découvrons comment mieux développer des logiciels par la pratique et en aidant les autres à le faire.

- **Les individus et leurs interactions** plus que les processus et les outils
- **Des logiciels opérationnels** plus qu'une documentation exhaustive
- **La collaboration avec les clients** plus que la négociation contractuelle
- **L'adaptation au changement** plus que le suivi d'un plan

Nous reconnaissons la valeur des seconds éléments, mais privilégions les premiers.

Les 12 Principes

- 1 Notre plus haute priorité est de **satisfaire le client** en livrant rapidement et **régulièrement** des fonctionnalités à grande valeur ajoutée.
- 2 Accueillez **positivement les changements** de besoins, même tard dans le projet.
Les processus Agiles exploitent le changement pour donner un avantage compétitif au client.
- 3 Livrez fréquemment un **logiciel opérationnel** avec des **cycles de quelques semaines** à quelques mois et une préférence pour les plus courts.
- 4 Les utilisateurs ou leurs représentants et les développeurs doivent travailler ensemble **quotidiennement** tout au long du projet.
- 5 Réalisez les projets avec **des personnes motivées**.
Fournissez-leur l'environnement et le soutien dont ils ont besoin et **faites-leur confiance** pour atteindre les objectifs fixés.
- 6 La méthode la plus simple et la plus efficace pour transmettre de l'information à l'équipe de développement et à l'intérieur de celle-ci est le **dialogue en face à face**.
- 7 Un logiciel opérationnel est la **principale mesure d'avancement**.
- 8 Les processus Agiles encouragent un **rythme de développement soutenable**.
Ensemble, les commanditaires, les développeurs et les utilisateurs devraient être capables de maintenir indéfiniment **un rythme constant**.
- 9 Une attention continue à l'**excellence technique** et à une bonne conception renforce l'Agilité.
- 10 La simplicité - c'est-à-dire l'**art de minimiser la quantité de travail inutile** - est essentielle.
- 11 Les meilleures architectures, spécifications et conceptions émergent d'**équipes auto-organisées**.
- 12 A intervalles réguliers, l'équipe réfléchit aux moyens de **devenir plus efficace**, puis règle et modifie son comportement en conséquence.